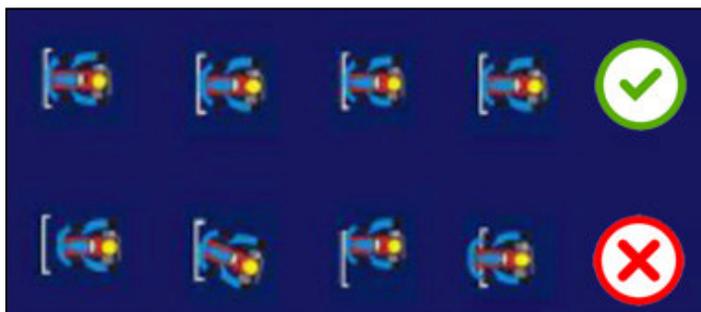


Grupo lo DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS.

1 PROCEDIMIENTOS DE SALIDA.

Los procedimientos de salida serán los siguientes:

- Para las categorías de MICRO, MINI, JUNIOR, y DD2 la **salida será lanzada**, para este tipo de salida se debe de reducir la velocidad y permanecer dentro de los cajones hasta que las luces del semáforo se apaguen.
- Para la categoría KZ la “**salida será parada**”, para este tipo de salida la forma correcta de colocarse en la parrilla será la siguiente.



A propuesta por parte del organizador la pole se pasará al lado izquierdo de la parrilla con el fin de que, en la vuelta de formación, este no se vea perjudicado por su salida en la curva anterior a la línea de salida.

NOTA: Art.: 33.2. del RD del CEK: El piloto que tenga la Pole Position de cada parrilla podrá elegir el lado de Pole Position (izquierdo o derecho de la Pista), siempre y cuando informe al Director de Carrera o Director de Prueba tan pronto como llegue al Parque de Salida.

2 BANDERAS Y SEÑALIZACION A UTILIZAR DURANTE LA COMPETICIÓN.



Bandera amarilla. Es una señal de peligro que deberá mostrarse a los pilotos de las siguientes formas:

- Una sola bandera agitada: reducir la velocidad, no adelantar y estar preparado para cambiar de dirección. Hay un peligro en la pista o en las inmediaciones de la misma.

Las banderas amarillas deberán normalmente mostrarse solamente en el puesto de señalización que precede al peligro.

Sin embargo, en algunos casos, el Director de Carrera puede ordenar que se enseñen en más de un puesto de señalización precediendo al incidente.

El adelantamiento **NO** está permitido entre la primera bandera amarilla y la bandera verde agitada que deberá ser mostrada después del incidente.



Bandera verde. Esta bandera se utilizará para indicar que la pista está sin problemas y se agitará en el puesto inmediatamente posterior al incidente que ha provocado el uso de una o más banderas amarillas.



Bandera roja. Se mostrará agitada solamente por orden del Director de Carrera cuando sea necesario parar una sesión de entrenamientos o la carrera y simultáneamente, cada puesto de señalización del circuito deberá mostrar también la bandera roja agitada.

Todos los pilotos deberán aminorar inmediatamente la velocidad y proceder al Pit-Line (o lugar previsto en el Reglamento de la Prueba) estando preparados para detenerse en caso necesario. Está prohibido el adelantamiento.

Cuando se encuentre un oficial con la bandera estática y en el centro de la pista, significará la detención en este puesto.



Bandera azul. Esta bandera debería mostrarse normalmente agitada como indicación a un piloto que está a punto de ser adelantado. Tiene diferentes significados durante los entrenamientos o la carrera.

- Durante los entrenamientos: Ceda el paso a un coche más rápido que está a punto de adelantarlo.
- Durante la carrera: La bandera deberá mostrarse normalmente a un vehículo que está a punto de ser doblado y, cuando se muestre, el piloto afectado deberá permitir el adelantamiento del coche que le sigue en la primera oportunidad posible.



Bandera amarilla con franjas rojas. Esta bandera deberá mostrarse estática para informar a los pilotos que se ha producido una pérdida de adherencia en la pista debido a aceite o agua en la zona posterior a la bandera.



Bandera Nacional. Esta bandera se utiliza para dar la salida de la carrera, si el semáforo queda inactivo.



Bandera a cuadros blancos y negros. Esta bandera deberá ser agitada para señalar el final de los entrenamientos o la carrera.



Bandera blanca y negra dividida diagonalmente. Esta bandera se mostrará como muestra de advertencia a un piloto por comportamiento antideportivo. Se aplicará la sanción que proceda.



Bandera negra. Esta bandera se utilizará para informar al piloto en cuestión que, en su próxima pasada por la entrada de los boxes (Pit Line), debe parar en su box o en el lugar designado en el Reglamento Particular de la Prueba o en el Reglamento del Campeonato. Si un piloto desobedece esta indicación por cualquier motivo, la bandera no deberá mostrarse durante más de tres veces.



Bandera negra con disco naranja. Esa bandera se utilizará para informar al piloto en cuestión que su vehículo tiene problemas mecánicos que pueden ponerle en peligro a él o a otros participantes y, por tanto, deberá parar en su box en su próxima vuelta. El vehículo podrá reintegrarse a la carrera cuando los problemas mecánicos hayan sido subsanados.

NOTA IMPORTANTE: Estas tres últimas banderas se mostrarán **estáticas** y acompañadas de un panel con el número del vehículo del piloto al que se avisa.

Normalmente la decisión de mostrar las banderas negra/naranja y blanca/negra recae en el Director de Carrera, aunque puede ser tomada por los Comisarios Deportivos.

ENSAYOS DE SALIDA.

Para la categoría KZ están permitidos los ensayos de salida en la zona habilitada a tal fin (recta entre las curvas 9 y 10) y señalizada con carteles de **PRACTICE START**.



NEUTRALIZACIÓN DE UNA MANGA O CARRERA.

Una manga o carrera podrá ser neutralizada en el caso de que así se considere necesario desde Dirección de Carrera.

El procedimiento será usado sólo si la pista está obstruida o si los pilotos u oficiales están en un inmediato peligro físico, pero las circunstancias no son suficientes para justificar la detención de la manga o carrera.

- La orden de neutralización será considerada dada, cuando en los puestos de Dirección de Carrera y Puestos de Comisarios de Pista se muestren **banderas amarillas agitadas y un panel amarillo con la palabra "SLOW"**, en negro.



- Estos carteles serán mantenidos mientras dure la neutralización.
- Las luces amarillas permanecerán encendidas en **la línea de salida.**
- Cuando aparezca el procedimiento de neutralización todos **los karts deberán alinearse detrás del kart** que vaya primero, estando totalmente prohibido efectuar adelantamientos.
- Durante la neutralización. el piloto en cabeza dictará a velocidad a la que **se debe circular siempre muy moderada.** y todos los demás karts deberán mantenerse detrás del mismo **en una formación lo más compacta posible. Ningún piloto está autorizado a dejar una distancia mayor de dos karts entre sí mismo y el kart que le preceda.**
- Los karts podrán entrar en el área de reparación durante la neutralización, pero no **podrán reincorporarse** hasta que los oficiales del área lo autoricen. Una vez se reincorpore a la pista, el kart procederá a velocidad reducida hasta llegar al final de la línea de karts tras el líder.
- Cuando desde Dirección de Carrera, se decida el final del periodo de neutralización, **las luces amarillas** en la línea de meta serán apagadas, esto indicará a los pilotos **que la manga o carrera será reanudada** en el próximo paso por meta. En la última vuelta de neutralización. **los paneles "SLOW". serán mantenidos** y las banderas amarillas se mostrarán estáticas.
- Durante la última vuelta de neutralización el kart líder seguirá marcando la velocidad, **siempre reducida.** El Director de Carrera. indicará la reanudación mostrando la bandera verde **en la línea de meta.** Los adelantamientos seguirán prohibidos hasta superar la línea de meta. Al acercarse a la línea de meta donde la bandera verde será mostrada por el Director de Carrera, los pilotos sólo **podrán acelerar después de haber cruzado la línea amarilla anterior a la meta.**
- Las banderas amarillas y paneles "SLOW", en los puestos de comisarios de pista **serán retirados y reemplazados** por banderas verdes agitadas. Estas banderas serán mostradas como **mínimo durante una vuelta.**
- **Todas las vueltas completadas durante la neutralización** serán consideradas como vueltas **de carrera.**
- **Si la manga o carrera finalizara durante la neutralización, los karts tomarán la bandera de llegada como es habitual al término de las vueltas previstas para la manga o carrera.**

ESTÁ TERMINANTEMENTE PROHIBIDO EL ACCESO A LA PISTA A CUALQUIER PESONA NO AUTORIZADA POR EL DIRECTOR DE CARRERA O LA ORGANIZACION, DICHA ACCION SERA SANCIONADA POR EL COLEGIO DE CCDD Y SU PENALIZACION RECAERA SOBRE EL PILOTO Y/O CONCURSANTE.

ULTIMA VUELTA DE CARRERA.

Cuando llegue el momento de la última vuelta, el Director de Carrera o su adjunto sacará el cartel de **LAST LAP** indicando que en la próxima pasada por línea de meta se mostrara la bandera a cuadros dando por finalizada la carrera.



3 PUBLICIDAD Y DORSALES.

Los participantes que acepten la publicidad propuesta por el Organizador, deberán reservar los espacios descritos a continuación:



El número de competición deberá ir en los lugares habilitados al efecto y siempre en los pontones, laterales, delantero y trasero.

4 DESARROLLO DE LA PRUEBA.

En todas las categorías convocadas, será necesario haber un mínimo de seis (6) pilotos, en caso contrario, el Director de Carrera con la conformidad de los CCDD, se reservan el derecho de optar en reagrupar con otra de las Divisiones de la Categoría, aunque la clasificación se realizará totalmente independiente.

La prueba se celebrará en el circuito detallado en el Artículo 3 del presente Reglamento Particular. Consta de las secciones enumeradas a continuación y se seguirá el orden según programa de carrera:

- Entrenamientos libres: **10 minutos.**
- Entrenamientos cronometrados: **5 minutos.**
- Dos carreras oficiales: el número de vueltas varía según la categoría.

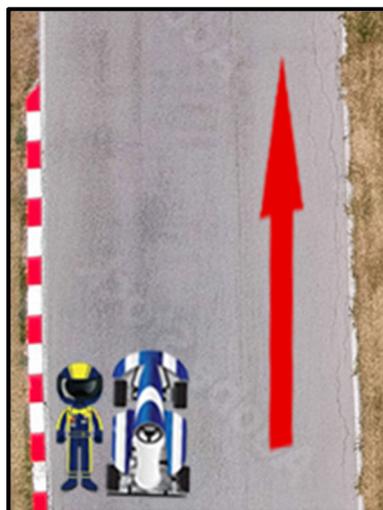
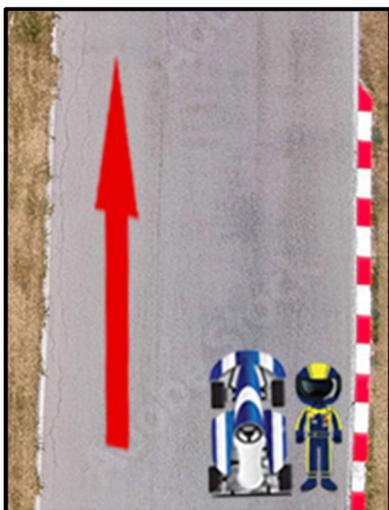
A partir de los Entrenamientos Oficiales Cronometrados y hasta las Carreras, cada piloto deberá acceder al Parque de Asistencia "Salida" – Pre-Parrilla con el carenado delantero desmontado. El mecánico o el piloto deberán fijar dicho carenado delantero en el Parque de Asistencia "Salida" Pre-Parrilla bajo la supervisión de un Comisario Técnico.

5 PROCEDIMIENTO DE RESCATE.

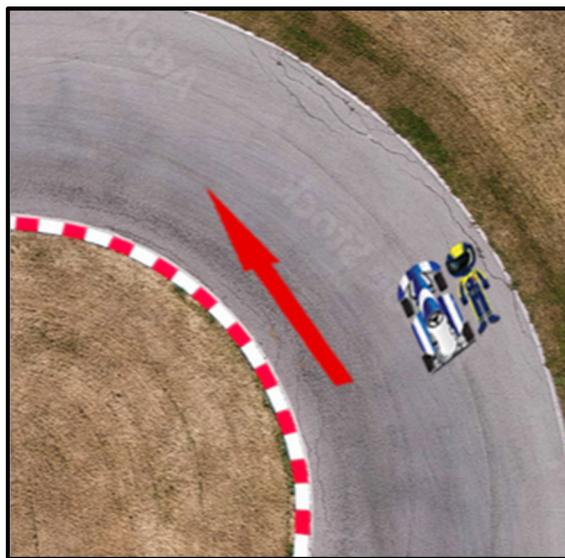
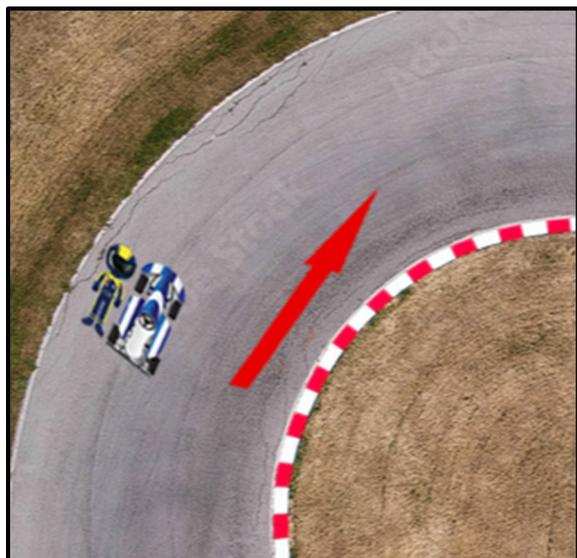
Según el Artículo 2.14 T de la Prescripción General CIK FIA 2024, se deben seguir los siguientes intentos de reiniciar los procedimientos:

Si el kart se detiene en la pista por cualquier motivo, el piloto sólo tendrá un intento único de reinicio, después del cual el kart deberá trasladarse a un lugar seguro. En cualquier caso, el intento de reinicio deberá realizarse fuera de la trazada, debiendo además respetar los siguientes principios:

INTENTO DE REINICIO EN UNA RECTA: el empuje del kart se realizará con el piloto ubicado físicamente en el lado del kart que está OPUESTO a la trazada.



INTENTO DE REINICIO EN CURVA: El intento de reinicio se debe realizar con el conductor físicamente posicionado a la IZQUIERDA del kart, para giros a la derecha, y a la DERECHA del kart, para giros a la izquierda, siempre evitando la trazada.



NOTA: El incumplimiento de esta norma resultará en una penalización impuesta por los Comisarios Deportivos, que puede dar lugar a la descalificación de la carrera donde se incumpla la misma, o cualquier otra penalización según el Artículo 12.4 del Código.

Esta sanción no es susceptible de recurso.